



KL AUS MANN

UNGELÄNDE TASPIELE TASBUCH

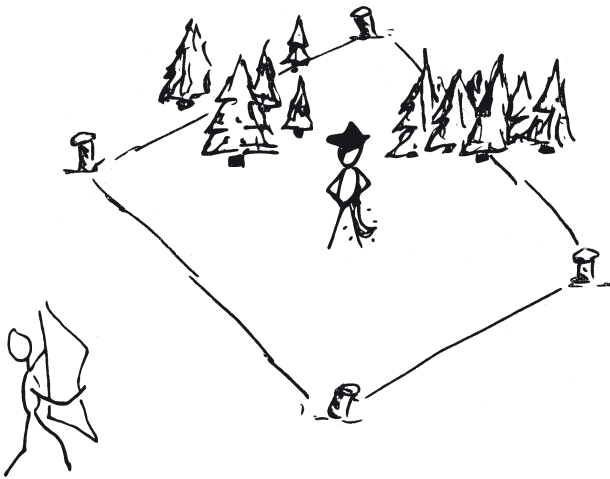
30 SPIELE FÜR ALLE VON 8 BIS 18
AUF EINEN BLICK ERKLÄRT



Klaus Mann

Das Geländespielebuch

33 Spiele für alle von 8 bis 18 auf einen Blick erklärt



BORN-VERLAG



Der Autor

Klaus Mann, geb. 1979, hat in Neubulach in 12 Jahren ca. 1000 Gruppenstunden gehalten. Die Teilnehmer waren Kinder und Jugendliche im Alter von 8 bis 18 Jahren. Weitere Merkmale: Glaubt an Jesus Christus, ist verliebt in seine Frau Heidi und arbeitet als Realschullehrer.



**Medien für Mitarbeiter
auf www.bornverlag.de**

mit Leseproben zu allen Titeln

**BORN-NEWSLETTER
www.bornverlag.de/newsletter**



**BORN-VERLAG
auf Facebook**

Impressum

© 2012 **BORN-VERLAG**, Kassel
Printed in Germany - All rights reserved.

Umschlaggestaltung:

superheld.de, Rotenburg a. d. Fulda

Bilder Umschlag:

Babimu, Birgit Stückrad - superheld.de / fotolia

Lektorat:

BORN-VERLAG / Birgit Götz, Marburg

Satz:

BORN-VERLAG / Claudia Siebert, Kassel

Illustrationen:

Klaus Mann, Neubulach

Druck- und Gesamtherstellung:

AALEXX Buchproduktion GmbH, Großburgwedel

Gedruckt auf FSC-zertifiziertem Papier.

ISBN 978-3-87092-519-2

Bestellnr. 182.519

Inhalt

Übersicht der Geländespiele Seite 4
Downloads zum Buch Seite 9

Das Wichtigste auf einen Blick





1. Der „wahre“ Schatz von Geländespielen Seite 10
2. Motivation - Was tun, wenn die Teilnehmer keine Lust haben? Seite 12
3. Aufsichtspflicht..... Seite 13
4. Gelände Seite 15
5. Vorbereitung..... Seite 15
6. Materiallager Seite 16
7. Mädchen und Geländespiele Seite 16
8. Der „wahre“ Schatz von Jungscharstunden Seite 17

Die Geländespiele..... ab Seite 19

33 Geländespiele - Übersicht



















Symbolerklärungen















				
<i>Spielort</i>	im Haus	im Wald	im Dorf	auf Wiesen

				
<i>Spieldauer</i>	15 min	30 min	45 min	60 min

<i>Mindestanzahl Mitarbeiter</i>	1	2	3	4	5
--------------------------------------	---	---	---	---	---

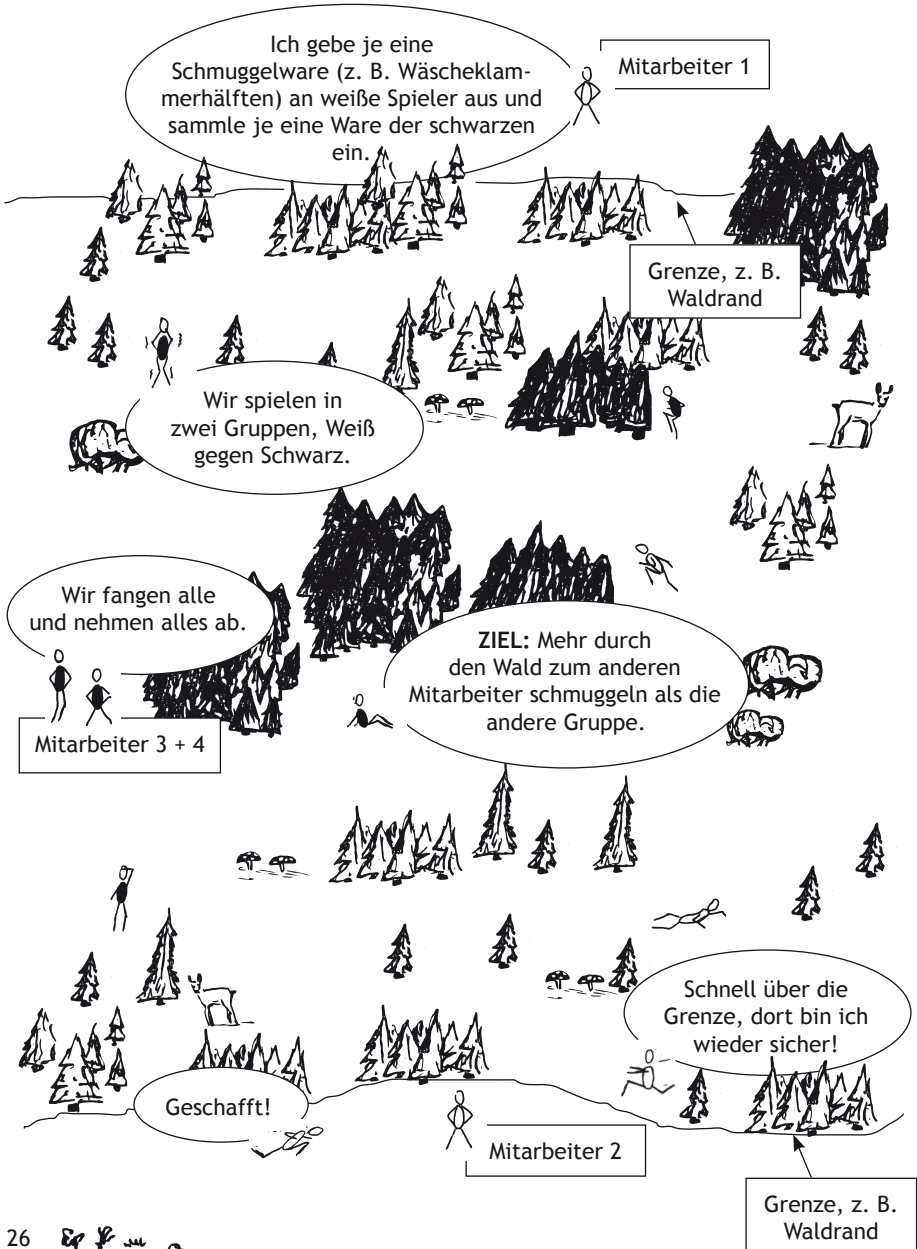


Seite	Spiel	Ort	Dauer	Mitarbeiter	Material
21	Strategie-Jagd				<ul style="list-style-type: none"> • Streichhölzer • Uhr • Schreibzeug pro Spieler: <ul style="list-style-type: none"> • mind. 3 Luftballons • Streichholzschachtel mit 6 Hölzern • Spielkarte
24	Angriff auf die Fahne				<ul style="list-style-type: none"> • 8 Pfosten, evtl. Hammer • 2 Tücher • Pfeife
26	Schmuggeln				<ul style="list-style-type: none"> • Schmuggelgut: pro Spieler ca. 15 Teile • Schreibzeug für den Mitarbeiter
28	Wasser-Schmuggel				<ul style="list-style-type: none"> • Schmuggelgut: pro Spieler ca. 15 Teile • Schreibzeug für den Mitarbeiter • Klebeband • Wasservorrat (ca. 10 l pro Spieler) pro Spieler: <ul style="list-style-type: none"> • 1 x Plastikflasche (0,5 l)
30	Gangster-Schmuggel				<ul style="list-style-type: none"> • Schmuggelgut: pro Spieler ca. 15 Teile • Schreibzeug für den Mitarbeiter • evtl. Grenzmarkierungen
32	Holzfaller-Schmuggel				<ul style="list-style-type: none"> • Schreibzeug und Zollstock für den Mitarbeiter pro Gruppe: <ul style="list-style-type: none"> • 1 großer Baumstamm • 1 Handsäge

Seite	Spiel	Ort	Dauer	Mitarbeiter	Material
34	Schmuggeln mit Al Capone				<ul style="list-style-type: none"> • Schreibzeug für den Mitarbeiter • pro Gruppe: <ul style="list-style-type: none"> • 10 Bündel Papier (Falschgeld) • 5 rote Holzstücke (Dynamit) • 20 Mehlütchen (Drogen) • 2 Briefumschläge (Dokument) • 1 Eimer Sand (Beton)
36	Agenten-Schmuggel				<ul style="list-style-type: none"> • Schmuggelgut: pro Spieler ca. 15 Teile • Schreibzeug für den Mitarbeiter • pro Gruppe: <ul style="list-style-type: none"> • 2 Warnwesten (verschiedene Farben) • rote Mütze
38	3 Holzscheite				<ul style="list-style-type: none"> • Schmuggelgut: pro Spieler ca. 15 Teile • Schreibzeug für den Mitarbeiter • 3 Holzscheite • evtl. Feldmarkierung
40	Schmuggeln mit Rapunzel				<ul style="list-style-type: none"> • Schmuggelgut: pro Spieler ca. 15 Teile • Schreibzeug für den Mitarbeiter • pro Gruppe: <ul style="list-style-type: none"> • ca. 25 Seilstücke à 2 m • 1 Pfosten • ca. 25 Eimer oder Becher • Süßes
42	Glückspilz-Schmuggel				<ul style="list-style-type: none"> • Schmuggelgut: pro Spieler ca. 15 Teile • Schreibzeug für den Mitarbeiter • Plakat mit Werten, Edding • Trickkarten



Schmuggeln





Checkliste

- Schmuggelware: pro Spieler ca. 15 Teile
- Schreibzeug für den Mitarbeiter
- evtl. Markierung für die Grenzen
- Signal für Spielende

Story

Eine gefährliche Bande hat über Jahre hinweg in vielen Dörfern und Städten eingebrochen, Züge überfallen und Geldtransporter ausgeraubt. Man vermutet, dass auch viele ungeklärte Banküberfälle auf das Konto dieser Bande gehen. Euch ist es nun gelungen, das Versteck der Bande zu finden. Ihr wollt die Beute mitnehmen.

Doch da gibt es zwei riesige Probleme:

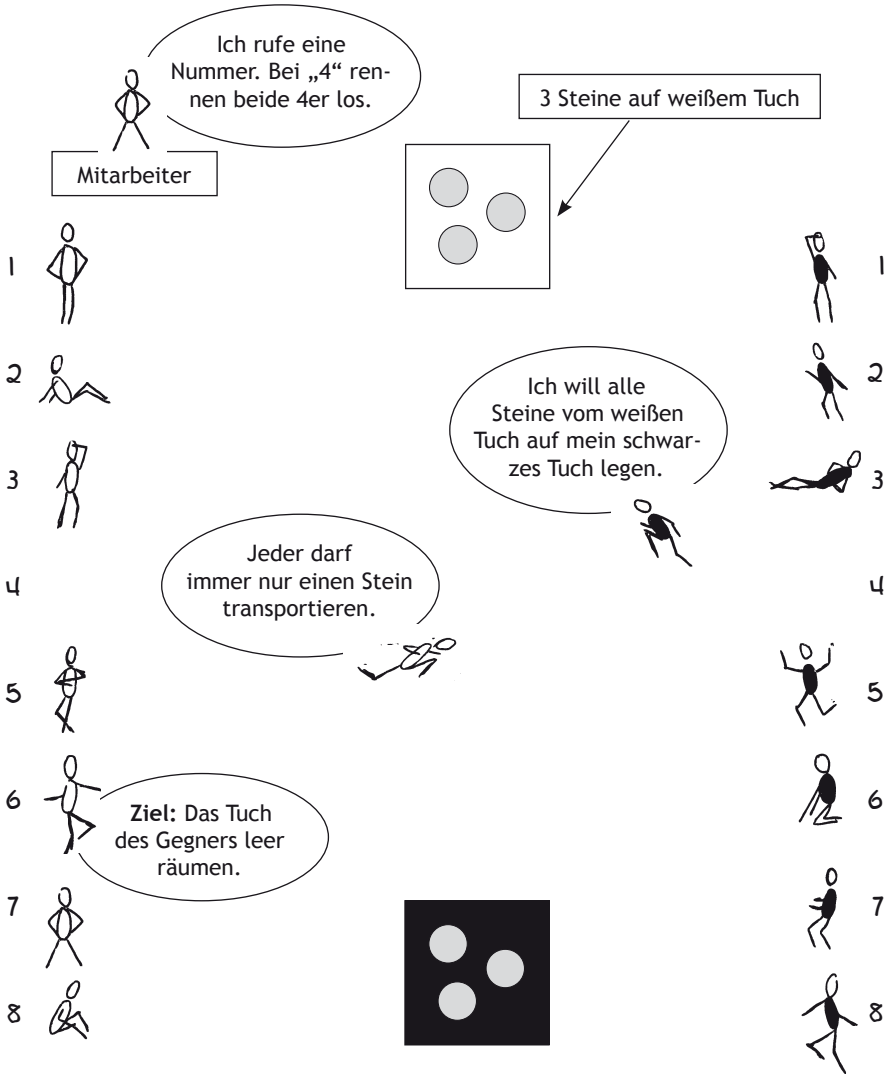
1. Der Rückweg ist gefährlich. Das Versteck der Bande liegt tief im Dschungel von Borneo. Dort gibt es viele Verbrecher. Wenn sie euch vor der Grenze erwischen, ist die Beute verloren.
2. Die Beute ist viel zu groß. Ihr könnt immer nur einen Teil mitnehmen. Somit müsst ihr also mehrmals durch den gefährlichen Dschungel.

Das merk ich mir





3 Steine



Gibt es zu lange keinen Gewinner: Abstand der Tücher verkleinern oder Steine nur auf einem Löffel transportieren.



Checkliste

- 2 Gruppen bilden, dann die Gruppen so durchnummerieren, dass jeweils 2 gleich starke Gegner gegeneinander spielen. Man kann z. B. zuerst Paare mit gleich starken Spielern bilden, dann jedem Paar eine Nummer geben. Die Paare werden getrennt und man hat zwei Gruppen und jeder eine Nummer.
- 6 Steine
- 2 Löffel
- 2 verschiedenfarbige Tücher (Pullover tun es zur Not auch)

Story

Warum waren die alten Griechen so erfolgreiche Sportler? Bei den Olympischen Spielen zur Zeit der alten Griechen konnten die Athleten unglaubliche Höchstleistungen hervorbringen. Aber was war das Geheimnis des Erfolgs? Die Ernährung? Ich vermute, es waren die speziellen Trainingsmethoden. Vielleicht haben sie folgendes Spiel benutzt, um Schnelligkeit und Wendigkeit zu trainieren. Und es war eine gute Möglichkeit, den besten Athleten zu finden, der dann bei den legendären Olympischen Spielen antreten durfte.

Das merk ich mir

